

# DIRECTION 4.0

*Promotion et Développement des compétences liées à l'Industrie 4.0*

 Erasmus+ Projet N°: 2018-1-FR01-KA201-047889

## DANS CE NUMERO :

Bienvenue..... Pg 1  
Activités & Résultats..... Pg 2  
Espace technologique..... Pg 3  
2è réunion de projet..... Pg 3  
Les partenaires..... Pg 4



## VERS LA PROMOTION DES COMPÉTENCES DE L'INDUSTRIE 4.0 DANS LES ECOLES

*Par Jonathan C. BORG (MECB Ltd)*

Bienvenue dans la deuxième lettre d'information du projet Erasmus + DIRECTION 4.0. Le projet avance rapidement alors même que la 4è révolution industrielle prend de plus en plus d'ampleur dans les milieux industriels et académiques. À cet égard, le projet DIRECTION 4.0 génère progressivement des résultats qui aideront les écoles européennes à acquérir les connaissances nécessaires en STEM et à aider les jeunes générations encore en formation à se préparer à un ensemble de compétences pertinentes pour les emplois de demain. Ce bulletin d'information a donc pour but d'informer les parties prenantes concernées sur les activités, les produits et les événements en cours du projet DIRECTION4.0.



## AIM

DIRECTION 4.0 vise à promouvoir le concept d'Industrie 4.0 et les technologies associées telles que la robotique, la réalité virtuelle et l'impression 3D auprès des élèves du secondaire et à les encourager à choisir des carrières techniques. Pour ce faire, les enseignants recevront des recherches sur le profil de compétences 4.0.

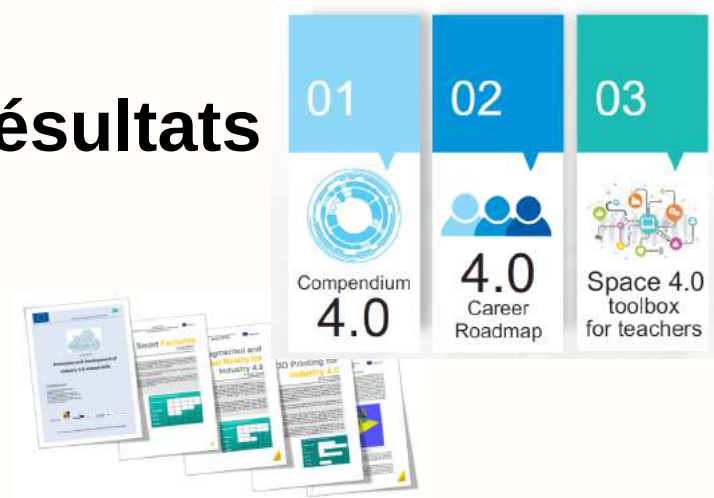
## TARGET GROUP

Le projet Erasmus+ DIRECTION 4.0 s'adresse aux enseignants du niveau secondaire, dans le domaine des Sciences technologiques et à leurs étudiants.

## Activités du projet & résultats

Des travaux importants sur le Compendium (O1) ont eu lieu au cours des derniers mois, notamment des ateliers avec des représentants du groupe cible pour qu'ils donnent leur avis sur une gamme d'activités parascolaires pouvant soutenir les activités de transfert de connaissances. Le recueil en anglais a été traduit en français, grec, italien, polonais et roumain.

En corrélation avec le calendrier de projet, les travaux relatifs à la "Feuille de Route des Carrières (O2)" avancent bien et l'analyse du marché de l'emploi est réalisée dans les pays partenaires.





Commencez à vous familiariser avec l'Industrie 4.0



Image Courtesy of pixabay.com

La **réalité augmentée (RA)** est une expérience interactive d'un environnement réel où les objets résidant dans ce monde réel sont enrichis par des informations perceptuelles générées par ordinateur.

La **réalité virtuelle (RV)** est une expérience simulée qui peut être similaire ou complètement différente du monde réel.

## Pourquoi utiliser la RA & la RV dans la fabrication?

L'un des domaines les plus prometteurs d'application de la RA est la fabrication industrielle. Elle y est en effet utilisée pour soutenir certaines activités de développement et de fabrication de produits, ce qui permet de réduire et de simplifier les décisions de l'utilisateur, par exemple pour l'entretien des machines. Dans le cas de la réalité virtuelle, en concevant et en simulant virtuellement des lignes de production, un responsable de la production peut identifier les goulots d'étranglement, optimiser l'efficacité et réduire le gaspillage total avant le début des travaux.



## 2<sup>e</sup> réunion de Projet

La deuxième réunion des partenaires du projet Direction 4.0 a eu lieu à l'Istituto Mattei de Fiorenzuola, en Italie, le 3 juin 2019. Au cours de cette réunion, les partenaires ont suivi les progrès et ont convenu d'un ensemble d'actions pour les six prochains mois.





[www.ecam-epmi.fr](http://www.ecam-epmi.fr)



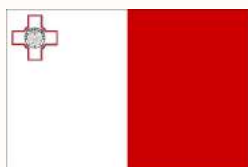
[www.danmar-computers.com.pl](http://www.danmar-computers.com.pl)



[www.istitutomattei.com](http://www.istitutomattei.com)



[www.ludoreng.com](http://www.ludoreng.com)



[www.mecb.com.mt](http://www.mecb.com.mt)



[www.mycoin.eu](http://www.mycoin.eu)



[www.stucom.com](http://www.stucom.com)